



Daniel García Arocas

✉ daniuinad1994@gmail.com

☎ 69 1800 185

📅 17/04/1994

Mis proyectos: <https://mural.uv.es/dagara5>

📍 Manises (Valencia) CP: 46940

🚗 Permiso de conducir y coche propio

🚶 Disponibilidad inmediata

Perfil profesional

Graduado en **Ingeniería Multimedia**, por la **Universidad de Valencia**. Alto interés por la **informática gráfica**, entornos virtuales 2D y 3D, realidad aumentada y realidad virtual, así como la programación y desarrollo de aplicaciones interactivas y videojuegos. Tengo conocimientos genéricos en diversos ámbitos y lenguajes de programación **Web**, **Ciberseguridad**, **Redes**, **Animación**, **Simulación**, **Aplicaciones móviles**, **Bases de Datos**, entre otros.

Todo lo anterior me convierte en un trabajador **polivalente** y **multidisciplinar**, **proactivo** y **resolutivo**, que se adapta muy bien al **trabajo en equipo** y a **nuevas situaciones**.

Conocimientos informáticos

- **Conocimiento de estructuras y conceptos básicos:** Vectores, Matrices, Cadenas, Listas, Métodos de ordenación, Estructuras, Clases, Herencias, Funciones, Punteros, Utilización de Candados, Hilos y Procesos, Shaders, Programación Orientada a Objetos y a Eventos, Arquitectura Modelo-Vista-Controlador, etc...
- **Web:** Html, php, Javascript, JQuery, CSS, SQL
- **Conocimiento sobre gestión de proyectos.**
- **Lenguajes de programación:** C++, C#, Java y Python.
- **APIS:** OpenGL, OSG(OpenSceneGraph), GLSL(OpenGL Shading Language)...
- **Entornos de programación:** Unity, Processing, Visual Studio, Blender...

Formación y Experiencia

- **Programador Web**, Topciment, Fecha: 2021.
- **Programador de Videojuegos**, StarCruiser Studio. Fecha: 2019.
- **Ingeniero Multimedia**, Universidad de Valencia. Fecha: 2015 – 2020.
 - **Nota Media Ponderada: 8.53**
- **Técnico Superior en Óptica**, CIPFP Mislata. Fecha: 2013 – 2015.
 - **Nota Media Ponderada: 8.5**